



Smontaggio Backbone One

Smontaggio esplorativo del controller Backbone One per i videogame su iPhone. Eseguito nel gennaio 2021.

Scritto Da: Adriana Zwink



INTRODUZIONE

Il Backbone One si intrufola nel mercato del mobile gaming con una manciata di caratteristiche interessanti, che comprendono una porta Lightning passthrough, un jack cuffie (novità!) e alcuni controlli dedicati, come la registrazione gameplay e il muting istantaneo. Ma questo controller compatto per iPhone è anche riparabile? Diamogli un'occhiata da vicino.

Per altri imperdibili smontaggi e notizie dal mondo della riparazione, seguici su [Instagram](#), [Twitter](#) e [Facebook](#). E per avere tutto questo ben di Dio consegnato direttamente nella tua casella di posta, iscriviti alla nostra [newsletter](#).

STRUMENTI:

- [Minnow Driver Kit](#) (1)
 - [iFixit Opening Picks \(Set of 6\)](#) (1)
 - [Phillips #0 Screwdriver](#) (1)
 - [Spudger](#) (1)
 - [ESD Safe Tweezers Blunt Nose](#) (1)
-

Passo 1 — Smontaggio Backbone One



- Questo controller dallo stile Joy Con-esco può sembrare non diverso da qualsiasi altro gamepad; però, almeno sulla carta, ha in serbo qualche sorpresa. Sveliamone qualcuna:
 - D-pad e levetta sulla sinistra. Pulsanti A-B-X-Y e levetta sulla destra. Pulsanti frontali e grilletti su ciascun lato.
 - Porta Lightning per ricarica passthrough e il collegamento di accessori.
 - Jack cuffie da 3,5 mm; una presenza benvenuta, dopo essere stata [abbandonata dall'iPhone](#) nel 2016 e mai più ricomparsa (cioè, [quasi mai](#)). Bentornato, piccolo amico!
 - Pulsanti specifici per il muting istantaneo, il lancio dell'app Backbone e la registrazione gameplay.
- ⓘ Un paio di cose interessanti che *mancano*: il Bluetooth e una batteria interna. Il Backbone One si collega direttamente al tuo iPhone e ne succhia l'energia.
- Non sappiamo dire se l'assenza di una batteria e di Bluetooth sia una caratteristica da rimarcare, ma certamente riduce il numero di cose che possono andar male.

Passo 2



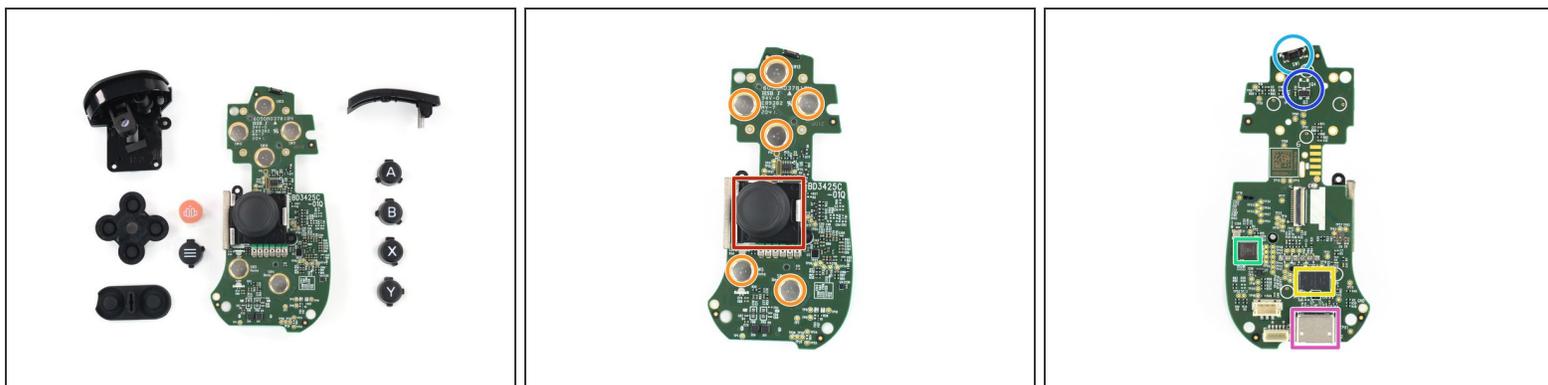
- Il Backbone One non è collassabile completamente come l'altrimenti massiccio [Razer Kishi](#). Quando ci si gioca, peraltro, nella sua forma completamente estesa è decisamente snello.
- Se il case del tuo telefono [aggiunge un volume significativo](#) all'insieme, può essere necessario rimuoverlo per farlo stare comodo all'interno del Backbone One. Non è forse questo che ti rende un vero gamer?
- ⓘ Dato che alla maggior parte degli umani manca una terza mano, stai attento, per evitare danni accidentali, quando colleghi e scolleghi il tuo telefono alla porta Lightning integrata.

Passo 3



- Abbiamo parlato abbastanza: iniziamo a giocare!
- La partenza è molto rapida grazie ad alcune viti a croce Phillips esterne sull'impugnatura di destra. Ci piacerebbe avere l'opportunità di ringraziare Backbone di avere avuto il coraggio di non incollare questa cosa tutta insieme. Urrà!
- Sotto l'involucro esterno in plastica, ecco dei cavi colorati e il nostro primo sguardo agli interni del Backbone One.
- Liberiamo il cavo di interconnessione dal suo connettore ZIF e scollegiamo dalla scheda madre i due cavi del connettore Lightning.
- Qualche vite a croce più tardi, siamo in grado di estrarre il pulsante frontale, il grilletto e il nostro primo circuito stampato.

Passo 4



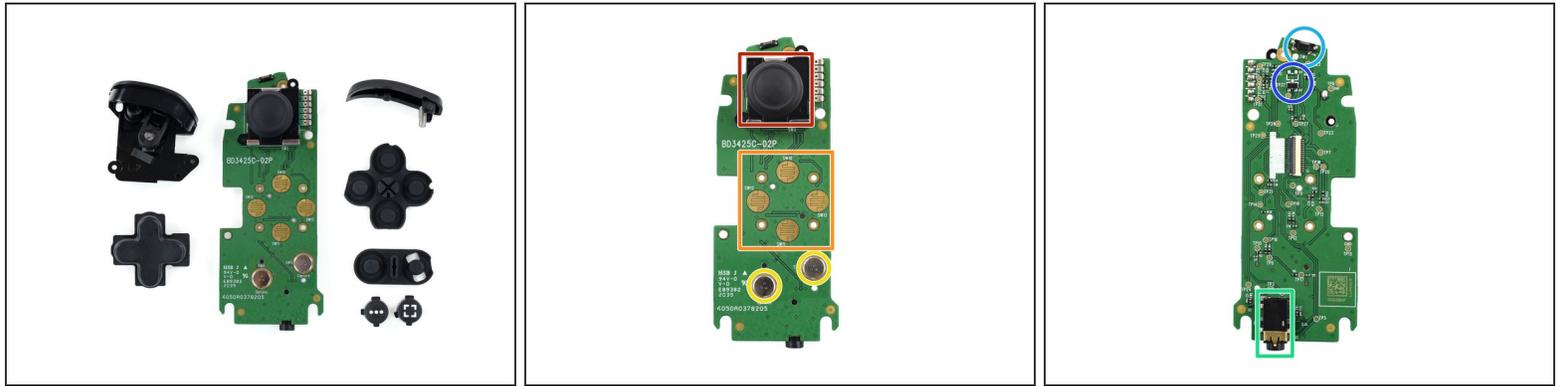
- Guardiamo come questa scheda entra nel gioco:
 - Il joystick, saldato alla scheda (non proprio un buon inizio, se la lezione [della Nintendo](#) ci ha insegnato qualcosa.
 - Sei contatti cliccabili per i pulsanti A-B-X-Y + il pulsante per la app Backbone + un pulsante per le opzioni
 - SoC (probabilmente) Skyworks 52101-11
 - SoC a chip singolo [Avnera AV3425C](#) per cuffie Lightning smart
 - Un pulsante bumper saldato
 - Un sensore a effetto Hall (Texas Instruments [DRV5053](#)) saldato per il pulsante del grilletto
 - Una porta Lightning saldata che serve a fare da ponte per alimentare il tuo telefono o a dar voce alla tua cuffia

Passo 5



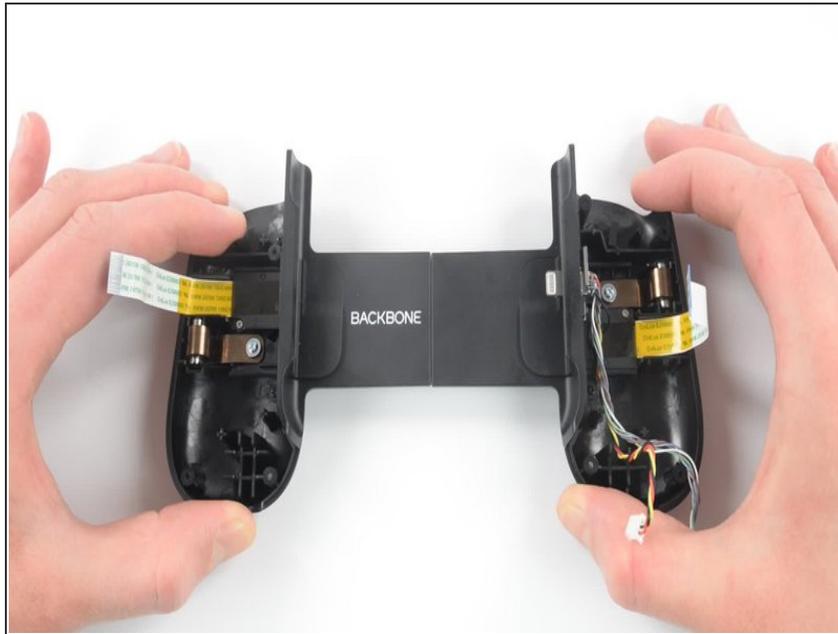
- Passando al lato sinistro, troviamo uno schema quasi identico, anche nelle viti a croce e nel connettore ZIF.
- Rimaniamo però un attimo disorientati quando cerchiamo di rimuovere il pulsante del grilletto. Scopriamo che è fissato da una sola vite ben nascosta.
- Vedete l'angolazione di quel cacciavite? Se vi sembra sbagliata, è perché *non è così che le viti dovrebbero lavorare*. In effetti siamo lievemente sorpresi dal fatto che venga via senza danni, mentre il grilletto cade sulla tavola.

Passo 6



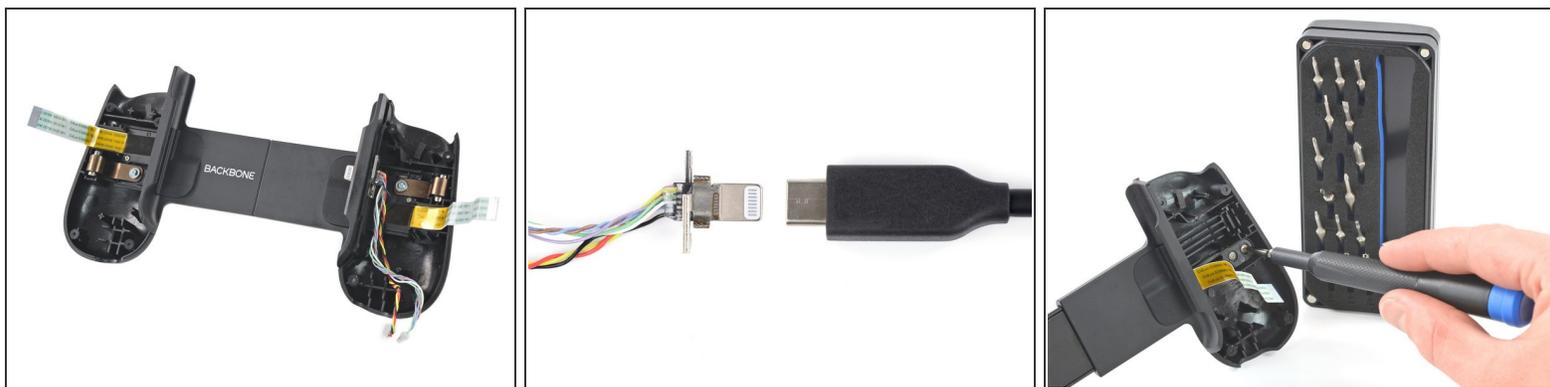
- Ora vediamo che cosa offre la scheda di sinistra:
 - Un altro joystick saldato (come il [Razer Kishi](#))
 - Quattro contatti dorati per il pad a quattro vie e quattro fori per tenere in posizione la sua cover in silicone
 - Due contatti cromati cliccabili (switch tattile) per i pulsanti di schermata/registrazione e delle opzioni
 - Un Jack cuffie da 3,5 mm
 - Un pulsante bumper saldato
 - Un sensore a effetto Hall (Texas Instruments [DRV5053](#)) saldato per il pulsante del grilletto

Passo 7



- Ora guardiamo la spina dorsale, il "backbone" per dirla all'inglese, di questo Backbone. È in quest'area, proprio vicino alla parola "Backbone".
- Il meccanismo scorrevole usa una coppia di molle a spirale piatte che si svolgono quando allontani le impugnature l'una dall'altra. Questo assicura una compressione più efficace e una presa più salda rispetto al [Razer Kishi](#), che usa molle elicoidali per abbracciare il tuo smartphone.
- ⓘ Le molle a spirale (a forza costante) si possono trovare anche nelle cinture di sicurezza e nei metri a nastro.

Passo 8



- La porta Lightning è fissata con due viti, rendendo facile la sostituzione di questa parte, soggetta a forte usura, nel caso si guasti.
- ⓘ Con gli attrezzi giusti, un lieve riadattamento del case e un diverso cablaggio si potrebbe perfino scambiare la porta Lightning con una USB-C (leggermente più grande) per rendere il dispositivo compatibile con Android.
- Il cavo di interconnessione sventola all'interno del case, ma non può essere rimosso senza causare danni irreparabili, così per il momento lo lasciamo dov'è.
- Liberiamo le molle con il nostro set Minnow di punte di precisione per salvare il gioco prima del ~~nessuna~~ scomposizione finale.

Passo 9



- Game over! Abbiamo battuto il Backbone One. vediamo se abbiamo raggiunto un livello abbastanza alto (di riparabilità):

Passo 10 — Conclusioni

REPAIRABILITY SCORE:



- Il Backbone One ottiene il punteggio di **5 su 10** nella nostra scala di riparabilità (10 è il più facile da riparare):
 - Usando attrezzi piuttosto comuni, lo smontaggio è agevole: i componenti sono fissati semplicemente con delle viti.
 - Il connettore Lightning può essere sostituito facilmente rimuovendo la cover e due viti.
 - Benché non sia utilizzato alcun tipo di adesivo, alcune viti, senza che ci sia un valido motivo apparente, sono difficili da raggiungere.
 - I pulsanti frontali sono saldati sulle rispettive schede, il che richiede di avere capacità di eseguire microsaldature per la loro sostituzione.
 - Entrambi i joystick sono saldati direttamente sulle schede, così come la porta Lightning che fa da ponte col telefono.